

GT720

**Der ultimative
Gamingprojektor**



Schließen Sie sich der Revolution an

Machen Sie sich bereit für lebensgroße Spiele und Filme in 3D! Konzipiert für den Einsatz mit den neuesten HD-Konsolen und 3D-Gaming-PCs bringt der Heimkinoprojektor Optoma GT720 dieses spektakuläre 3D-Erlebnis direkt zu Ihnen nach Hause.

Wenn Sie große Bilder mögen, ist der GT720 für Sie die perfekte Wahl. Die Kombination aus spezieller Optik mit erstaunlich hellen Bildern, intensiven lebendigen Farben und punktgenauer Klarheit bietet Ihnen ein so fantastisches 3D-Erlebnis, dass es Sie umhaut!

*Erleben Sie Ihre
Lieblingsfilme und TV-Shows
in atemberaubender
HD-Breitbildauflösung*



Riesige Bilder auf kleinstem Raum

Der GT720 verwendet ein Spezialobjektiv, um ein 120"-Bild aus einer Entfernung von weniger als 2 m projizieren zu können – perfekt für schattenfreies Gaming mit Ihrer Nintendo Wii, Xbox Kinect & PlayStation® Move. Alternativ können Sie die extrahellen 2500 Lumen für eine extragroße Leinwand nutzen: Heimkino auf einer 5 m breiten Leinwand ist ein fabelhaftes Erlebnis in unglaublichen Proportionen.



Beeindruckende Töne

Mit seinen eingebauten leistungsfähigen 10-Watt-Stereolautsprechern ist der GT720 die ultimative Lösung für tragbare Spielkonsolen oder spontane Filmvorführungen bei Freunden. Erleben Sie jede Explosion so, als wären Sie Teil der Handlung – schließen Sie den Projektor einfach an Ihren Subwoofer an, um den Ton zusätzlich zu verstärken, essenziell für einen großartigen Heimkinogenuss.



Entertainment ins rechte Licht rücken

Der GT720 ermöglicht fantastische Bilder, auch wenn das Licht eingeschaltet ist. Wie einen konventionellen Fernseher, können Sie den GT720 mit seiner starken Helligkeit zum täglichen Fernsehen und Filme schauen einsetzen oder um die neuesten bewegungsgesteuerten Games zu spielen, ganz ohne das Licht zu dimmen.

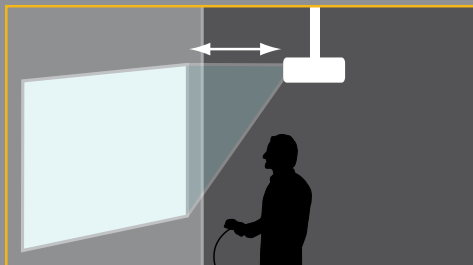


Get moving

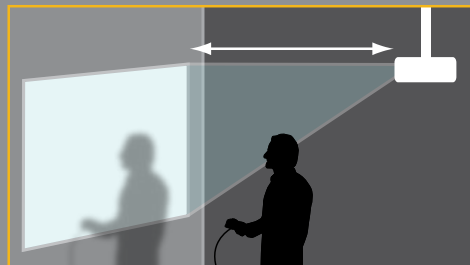
Schattenfreies Gaming

Mit der Einführung bewegungsgesteuerter Spiele von PlayStation® 3 Move, Xbox 360 Kinect und natürlich der Nintendo Wii, müssen Gamer mehr als zuvor aktiv werden. In der Vergangenheit hat dies zu Problemen geführt, da viele Projektoren hinter der Spielkonsole aufgestellt werden mussten, wodurch es zu Schatten auf der Leinwand kam. Durch ein speziell entwickeltes Kurzstanzobjektiv von Optoma, kann der GT720 viel näher an der Leinwand positioniert werden, um so Schatten zu vermeiden.

GT720



Normaler Projektor



Bewegungsgesteuertes Gaming in 3D

Die neuesten Spiele für PlayStation® 3 Move und Xbox 360 unterstützen nicht nur das bewegungsgesteuerte Spielen, sondern auch den 3D-Modus. Stellen Sie sich vor, Sie können Ihren Avatar nicht nur über „Kinect“ oder PS3™ Move steuern, sondern erleben es auch in erstaunlichem 3D. Hierzu benötigen Sie nur die 3D-XL Switch-Box von Optoma, für ein unglaubliches bewegungsgesteuertes 3D-Erlebnis.

3D-XL
Ready

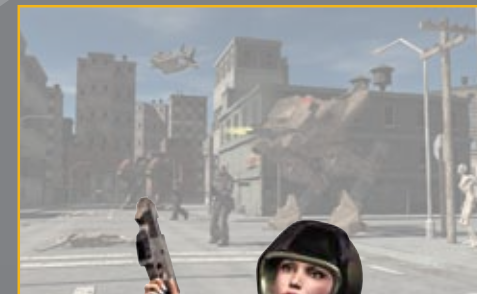
Lights on-Gaming

In dunklen Umgebungen, deren Lichtverhältnisse reguliert werden können eignen sich herkömmliche Heimkinoprojektoren gut, um Filme zu schauen. Wenn das Licht jedoch eingeschaltet ist, sowie bei bewegungsgesteuerten Spielen auf der PS3™ Move, Xbox 360 Kinect oder Wii, erscheint das projizierte Bild oftmals verblasst und Umrisse sind nur noch schwer zu erkennen. Der GT720 verfügt mit seinen 2500 Lumen über genügend Helligkeit für ein fantastisches Gaming-Erlebnis bei eingeschaltetem Licht.

GT720-Bild bei eingeschaltetem Licht



Herkömmlicher Heimkinoprojektor bei eingeschaltetem Licht



■ GT720

Werden Sie Teil des Geschehens direkt von Ihrem PC

Jetzt auch NVIDIA® 3D Vision™ Ready!

Erleben Sie, wie Zombies die Leinwand verlassen, explodierende Fässer an Ihnen vorbeifliegen oder Rennwagen in der Ferne verschwinden – und alles in fantastischer HD-Breitbildauflösung.

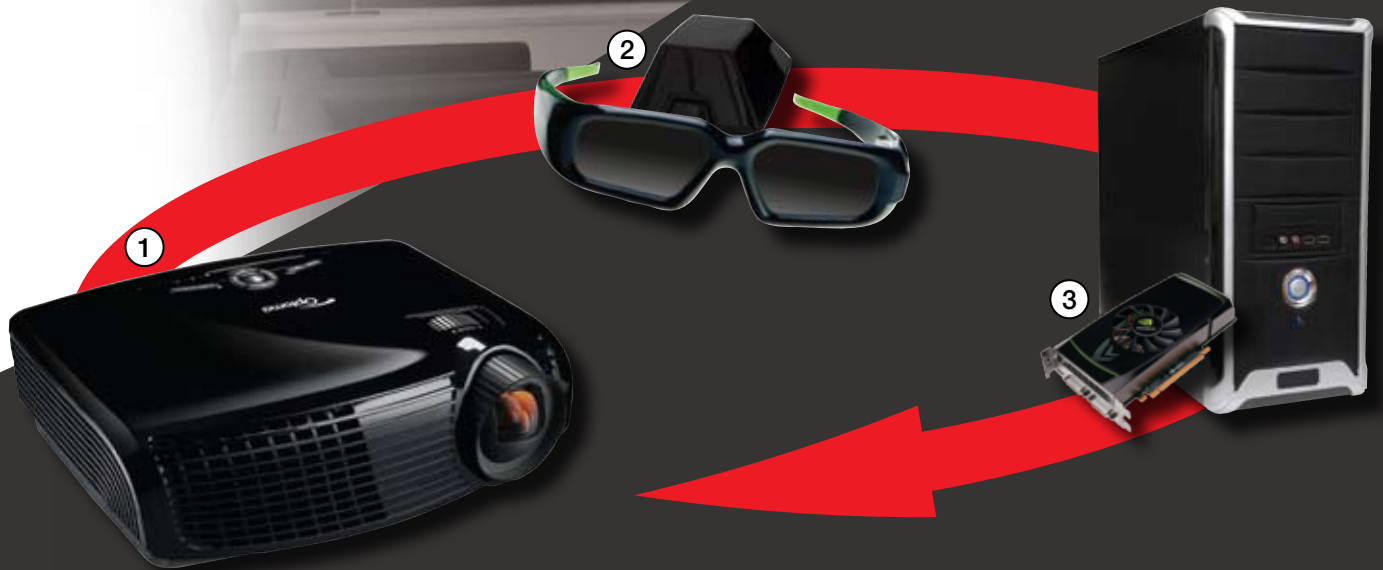
Wenn Lichtreflexe allgegenwärtig sind und jede Millisekunde zählt, ist unsere moderne 120-Hz-Technologie mit einer doppelt so schnellen Bildwiederholfrequenz wie standardmäßige Monitore die Lösung Ihrer Wahl.

Je größer die Leinwand, desto besser ...

Mit riesigen Bildgrößen, die nur mit einem Projektor (max. 300") erzeugt werden können, tauchen Sie derart in lebensgroße 3D-Welten ab, dass Sie das Gefühl haben danach greifen zu können.

Was Sie benötigen?

- ① Den Optoma GT720 – jetzt NVIDIA® 3D Vision Ready
- ② Den NVIDIA® 3D Vision Kit™ – einschließlich Brille & IR-Emitter
- ③ Die NVIDIA® GeForce® Grafikkarte – installiert in einem PC mit Windows 7/Windows Vista



- Spielen Sie Ihre Lieblingsspiele in 3D
- Betrachten Sie Stereofotos & Videos
- Erleben Sie Blu-ray 3D™ Discs¹

¹Blu-ray 3D™ Playback erfordert kompatible Blu-ray-Treiber- und 3D-Player-Software. Die Mindestanforderungen an das System finden Sie auf der NVIDIA®-Webseite.



Erweitern Sie Ihren 3D-Horizont

Der GT720 funktioniert perfekt mit der weltweit ersten 3D Switch-Box für 3D-fähige Projektoren, der Optoma 3D-XL. Die 3D-XL ermöglicht es dem GT720, 3D-TV-Übertragungen Blu-ray 3D™ und 3D-Spiele von der Sony® PS3 oder Microsoft® Xbox 360 darzustellen, und ist somit genau das, was Sie benötigen, um bereit für 3D zu sein.

Die 3D-XL Switch-Box wird einfach zwischen einer 3D-Quelle und dem GT720 angeschlossen:

ZD201 – 3D-Brille

Flimmerfreies 3D mit 120Hz DLP®-Link™-Betrieb

Modisches, leichtes, klappbares Design – nur 50 g

HD-Auflösung für beide Augen unter Nutzung der aktiven 3D-Technologie

Universalgröße – kann auch über einer Brille getragen werden



3D-Spielkonsolen

PlayStation® 3 / Xbox 360



Blu-ray 3D™ Disc



Blu-ray 3D™ Player



3D-XL Switch-Box + 3D-Brille



3D Ready DLP®-Projektor® (mit HDMI-Anschluss)

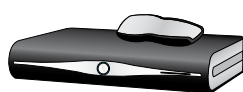


3D-XL Ready

3D-TV-Übertragung



Sky HD, Kabel/Satellitenbox



GT720

Technische Daten und Highlights des GT720	
HD Ready	720 p (1280 x 800 nativ)
Dynamischer Kontrast	3000:1
ANSI-Kontrast ¹	300:1 ANSI
Betriebsgeräusch	27 dB im Modus "ECO"
Helligkeit ²	2500 ANSI Lumen
Lampenlebensdauer ³ (Modus "ECO")	6000/5000 Stunden (Eco-Modus/ Modus "Hell")
Anschlüsse	HDMI, VGA (Component/PC), S-Video, Composite, L/R RCA Audio-Eingang, 3,5 mm Audio-Ausgang, RS232 (via 3 Pin Mini DIN)
Video-Kompatibilität	1080p24/50/60, 1080i50/60 720p50/60/120, PAL, NTSC, SECAM
Abmessungen	324 x 234 x 97mm
Gewicht	2,9 kg
Zubehör	Tragetasche, VGA-Component-Kabel, Fernbedienung, 2 Batterien, Benutzerhandbuch auf CD, Netzkabel, Schnellstartanleitung, Objektivabdeckung
3D-Unterstützung	NVIDIA® 3D Vision™ Ready. 120Hz Frame Sequential 3D für Auflösungen bis zu 720p. 60 Hz Field Sequential 3D für Auflösungen bis zu 480i
3D-Sehvergnügen (PC)	Erfordert die NVIDIA® 3D Vision™-Brille und den IR-Emitter – separat erhältlich. Die Mindestanforderungen an das System finden Sie auf der NVIDIA®-Webseite.
3D-Sehvergnügen (3D-TV, PlayStation®3, Microsoft® Xbox 360, Blu-ray 3D™)	Erfordert die Optoma 3D-XL Switch-Box und die ZD201 3D-Brille (separat erhältlich)
Garantie	Die Garantie kann von Land zu Land unterschiedlich sein. Bitte kontaktieren Sie Ihren Händler vor Ort für weitere Informationen.
EAN-Nummer	5060059045525

Technische Daten der 3D-XL Switch-Box	
Native 3D-Ausgabeauflösung	HD Ready 720p120
Maximale Ausgabeauflösung	Full HD 1080p (L/R Ansicht wählbar)
EINGÄNGE	2x HDMI 1.4 a (HDCP) – Audio-unterstützend
AUSGÄNGE	HDMI 1.3 (HDCP) – Audio-unterstützend
STEUERUNG	RS232 9-Pin D-Sub 3-Pin miniDIN (VESA Sync)
Bildseitenformat	16:9 nativ, 4:3 kompatibel
2D-Video Kompatibilität	PAL SECAM 576i/p, NTSC 480i/p, HD 720p/1080i/1080p
3D-Video Kompatibilität	Side-by-side: 1080i50, 1080i60 Frame-pack: 1080p24, 720p50, 720p60 Over-under: 1080p24, 720p50, 720p60
Netzanschluss	100–240 V, 50–60 Hz (UK/EU kompatibel)
Stromverbrauch	20 W (<1 W im "Standby-Modus")
Gewicht ; Abmessungen (BxHxT)	1080g / 280mm x 190mm x 30mm
Betriebsbedingungen	5–35 °C, 85 % max. Luftfeuchtigkeit, 5000 m max. Betriebshöhe
Standardzubehör	UK-/EU-Netzteil, Schnellstartanleitung, CD-Benutzerhandbuch, WEEE-Karte
RoHS	Wird erfüllt
Garantie	Die Garantie kann von Land zu Land variieren. Nähere Informationen finden Sie unter www.optoma.eu oder fragen Sie Ihren Händler vor Ort.



Anschlüsse

- 1 HDMI (Audio-unterstützt)
- 2 VGA-Eingang (Component via Adapter)
- 3 S-Video
- 4 Composite Video
- 5 Audio-Ausgang: 3,5 mm-Klinkenbuchse
- 6 RS232
- 7 Audio-Eingang L/R RCA
- 8 Kensington™ Lock
- 9 Sicherheitsbefestigung

Abstandstabelle

Projektions-abstand (m)	Horizontale Bildgröße (m)	Vertikale Bildgröße (m)	Diagonale Bildgröße (m)	Diagonale Bildgröße (Zoll)	Bildversatz (m)
1,00	1,39	0,87	1,64	64,48	0,11
2,00	2,78	1,74	3,28	128,96	0,22
3,00	4,17	2,60	4,91	193,45	0,32

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Webseite unter:
www.optoma.de



Optoma Deutschland GmbH
Wiesenstraße 21w, 40549 Düsseldorf
www.optoma.de



¹ "ANSI Kontrast" ist ein anerkanntes Messverfahren gemäß Beschreibung in der Norm IEC 61947-1

Die 3D-Features der Optoma-Projektoren können nur mit entsprechend kompatibel 3D-Inhalt genutzt werden. Typische Anwendungen sind 3D-Software aus den Bereichen Schule, 3D-Design und 3D-Modellierung. Unterstützung für 3D-TV-Übertragungen, Blu-ray 3D™ und 3D-Games von einer Sony® PS3™ oder Microsoft® Xbox 360 erfordert die Optoma 3D-XL Switch-Box, die separat erhältlich ist.

Die 3D-XL Switch-Box wurde am 25.09.2010 von Optoma getestet. Aufgrund der unterschiedlichen Hardware- und Firmware-Version(en) über den gesamten Lebenszyklus eines Produkts kann Optoma keine Gewährleistung für die Kompatibilität mit Modellen und Quellgeräten anderer Hersteller übernehmen.

Copyright © 2010, Optoma Europe Ltd. ²Helligkeit und Lampenlebensdauer variieren in Abhängigkeit vom gewählten Projektormodus, den Umgebungsbedingungen und dem Gebrauch. Wie bei allen lampenbasierten Projektoren nimmt die Helligkeit mit der Lampenlebensdauer ab. ³Typische in Tests erzielte Lampenlebensdauer. Variiert mit dem betrieblichen Einsatz und den Umgebungsbedingungen. Xbox 360, Xbox, Kinect & Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Sony® & PlayStation® sind eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation. Sky ist ein eingetragenes Warenzeichen von BSKYBLTD. Alle weiteren hier verwendeten Produkt- und Firmennamen dienen ausschließlich der Identifikation und können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer sein. Irrtümer, Auslassungen und Änderungen vorbehalten. DLP®, BrilliantColor™ und das DLP®-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Texas Instruments. Einige Bilder können simuliert sein.